

# TABELA DO CAMPEONATO MUNICIPAL DE FUTEBOL 2007

**1ª RODADA – DATA – 24 DE JUNHO**

**LOCAL – ESTÁDIO S.E.R. BRAGANTINO**

**HORARIO – 13 HORAS**

1º JG	RIO CAFÉ	1	X	1	BARRINHA E.C.
2º JG	S.E.R. BRAGANTINO	2	X	0	ALTO RIO FORTUNA
FOLGAM: FIGUEIRA e E.C. FLORESTAL					

**2ª RODADA – DATA – 1º DE JULHO**

**LOCAL – ESTÁDIO E.C. FLORESTAL**

**HORARIO – 13 HORAS**

1º JG	S.E.R. FIGUEIRA	0	X	0	E.C. FLORESTAL
2º JG	ALTO RIO FORTUNA	2	X	0	RIO CAFÉ
FOLGAM: S.E.R. BRAGANTINO e BARRINHA E.C.					

**3ª RODADA – DATA – 8 DE JULHO**

*(Realizada em 22 de julho)*

**LOCAL – ESTÁDIO S.E.R. MUNICIPAL**

**HORARIO – 13 HORAS**

1º JG	E.C. FLORESTAL	3	X	2	ALTO RIO FORTUNA
2º JG	BARRINHA E.C.	1	X	2	S.E.R. BRAGANTINO
3º JG	S.E.R. FIGUEIRA	1	X	0	RIO CAFÉ

**4ª RODADA – DATA – 15 DE JULHO**

**LOCAL – ESTÁDIO BARRINHA E.C.**

**HORARIO – 13 HORAS**

1º JG	S.E.R. BRAGANTINO	1	X	1	S.E.R. FIGUEIRA
2º JG	BARRINHA E.C.	0	X	0	E.C. FLORESTAL
FOLGAM: ALTO RIO FORTUNA e RIO CAFÉ					

**5ª RODADA – DATA – 29 DE JULHO**  
**LOCAL – ESTÁDIO S.E.R. CAFEZINHO**  
**HORARIO – 13 HORAS**

1º JG	ALTO RIO FORTUNA		X		BARRINHA E.C.
2º JG	RIO CAFÉ		X		S.E.R. BRAGANTINO
FOLGAM: S.E.R. FIGUEIRA e E.C. FLORESTAL					

**6ª RODADA – DATA – 5 DE AGOSTO**  
**LOCAL – ESTÁDIO E.C. FLORESTAL**  
**HORARIO – 13 HORAS**

1º JG	BARRINHA E.C.		X		S.E.R FIGUEIRA
2º JG	E.C. FLORESTAL		X		S.E.R. BRAGANTINO
FOLGAM: ALTO RIO FORTUNA e RIO CAFÉ					

**7ª RODADA – DATA – 12 DE AGOSTO**  
**LOCAL – ESTÁDIO E.C. FLORESTAL**  
**HORARIO – 13 HORAS**

1º JG	RIO CAFÉ		X		E.C. FLORESTAL
2º JG	ALTO RIO FORTUNA		X		S.E.R. FIGUEIRA
FOLGAM: S.E.R. BRAGANTINO e BARRINHA E.C.					

**SEMI-FINAL - DATA – 19 DE AGOSTO**  
**LOCAL – ESTÁDIO (DA EQUIPE QUE TIVER A MELHOR CAMPANHA)**  
**HORARIO – 13 HORAS**

1º JG	2º COLOCADO		X		3º COLOCADO
2º JG	1º COLOCADO		X		4º COLOCADO

**FINAL - DATA – 26 DE AGOSTO**  
**LOCAL – ESTÁDIO (DA EQUIPE QUE TIVER A MELHOR CAMPANHA)**  
**HORARIO – 13 HORAS**

1º JOGO – PERDEDORES DA FASE SEMIFINAL  
 2º JOGO – VENCEDORES DA FASE SEMIFINAL